# UNIVERSIDAD ADVENTISTA DOMINICANA

FACULTAD DE INGENIERIA Y TECNOLOGIA

Programa de clase

Proyecto de sistemas de información

UNIDAD 1: El proyecto de fin de carrera en ingeniería en sistemas

* Concepto de proyectos e investigación
* Organización académica de los proyectos de fin de carrera
* Reglamentos básicos del proyecto por parte de la UNAD
* Elección del proyecto
* Contenido de las propuestas

UNIDAD 2: Planificación del proyecto

* Aspectos generales
* Trabajo en equipo
* Problemas durante el proyecto

UNIDAD 3: Iniciar un proyecto

* Punto de inicio
* Estructuración del proyecto
* Documentación de proyecto

UNIDAD 4: Aspectos financieros

* Estructuras de coste de un proyecto
* Presupuesto
* Seguimiento financiero de los proyectos
* Gestión de los recursos

UNIDAD 5: Desarrollo del proyecto

* Control de la calidad del código
* La gestión de las versiones
* Las pruebas del software

UNIDAD 6: La planificación y la estimación

* La estimación de la carga
* Planificación
* Modelo de desarrollo
* Modelo de análisis
* Modelo de control
* Estimación de los riesgos

UNIDAD 7: Seguimiento y control

* Seguimiento del proyecto
* Gestión de imprevistos
* Terminar un proyecto

BIBLIOGRAFÍA

* Dawson, C. y Martín, G. (2000). El proyecto de fin de carrera en ingeniería en informática. España: Pearson Education.
* Brice-Arnaud, G. (2012). Gestión de proyectos informáticos. España: Ediciones ENI.

Nota: A medida que se desarrolla este programa de clases, el maestro debe trabajar con sus alumnos los contenidos de la propuesta a presentar al finalizar el semestre.

Es necesario mantener la actualización por temas mediante artículos extraídos de la biblioteca virtual adventista.